

# SEG

**SEG AIRSOFT**

**BESTÄMMELSER OCH SÄKERHETSINSTRUKTIONER**

**03/04 rev 2**

## REGLER / SÄKERHETSINSTRUKTIONER (03/04 rev 2)

För att säkerställa att ingen skadas under spel / träning så kommer detta dokumentet användas som en mall som skall följas inför varje spel. Det kan verka ambtiöst och krångligt men olika incidenter på senare tid har bevisat att det finns anledning att vara försiktig. Brott emot följande regler kan resultera i varning, efter 2 varningar blir man avstängd ifrån spel i en viss tid (definition enl. PlutC i samverkan med regelbrytarens GrpC).

### BETTER SAFE THAN SORRY!

**1)** Direkt vid anländandet till spelplatsen skall PlutC samverka med respektive GrpC för att finna en skjutplats för "testning" av vapen och liknande om en sådan inte redan tidigare har utsetts. Denna plats skall ha verkansområdet riktat **BORT** ifrån ev. samlingsplats och skall inte skapa risk för civila, lagmedlemmar eller djur. Mask på gäller vid ALL skjutning med vapen, oavsett om det är i spel eller på skjutplats.

**2)** Mask på gäller ovillkorligen i spelområdet (definition enl. PlutC i samverkan med resp. GrpC), oavsett om det är "game on" eller inte.

**3)** I safezone är det **ABSOLUT FÖRBJUDET** att ha magasin i **NÅGOT** av sina vapen. ALLA magasin skall vara uttagna och vapnet skall vara kontrollerat / tomskjutet på eventuell ammunition. Minns även att detta även gäller alla sidovapen och annat som innehåller ammunition. Avfyr **INTE** vapen inne i safezone även om dom har magasin ur och är tomskjutna (annat än på anvisad skjutplats). Frånställda vapen läggs ned. **ALLA PIPOR SKALL PEKA NER I MARKEN!**

**4)** Innan första spelet på varje träningspass skall ett antal viktiga säkerhetspunkter tas upp. Dessa är till för att säkerställa att **SAMTLIGA** medlemmar är medvetna om saker som kan hjälpa till vid en eventuell olycka. Dessa saker är:

- \* Vart laget befinner sig
- \* Vart närmaste telefon finns
- \* Vilka som är sjukvårdsutbildade
- \* Första Förband skall medföras av samtliga i höger benficka. Detta kommer kontrolleras!

Detta sköts då resp. Grp står uppställd på två led linje med GrpC redo att lämna av till PlutC innan **VARJE** spel.

**5)** Om fara för skada på egendom, civila, lagmedlemmar eller djur föreligger stoppas spelet igenom att personen som uppmärksammat hotet ropar "**BRYT! BRYT! BRYT!**" vilket sedan upprepas av **VARJE** person som hör det. Förslagsvis sker också upprepan via radiokommunikation. Om civila eller tamdjur upptäcks i spelområdet bryts spelet igenom ovanstående procedur. I händelse av BRYT-kommando görs magasin ur på samtliga vapen och vapnen säkras (INGEN tomskjutning). Alla söker samband med sin respektive GrpC, samlas och avvaktar (olika Grp kan samlas på olika ställen).

**6)** Allt skräp som blir av verksamhet i spelområdet / safezone (godispapper, flaskor etc) skall tas om hand för att slängas på därför avsedd plats. Vi lämnar naturen så som vi vill finna den...

**7)** Personer mellan 15 - 18 som enl. lagen om effektbegränsade vapen inte får inneha vissa typer av vapen får spela med **SEG** om en lämplig övervakare (en person över 20) kan utses. Övervakaren måste tillhöra samma Grp och stridspar som en underårig. Om vapnet inte ägs av övervakaren gäller lagen rörande överlåtande av effektbegränsade vapen till personer av laglig ålder resp. lagen om överlåtande av effektbegränsade vapen ifrån myndig till underårig.

**8)** PlutC i samverkan med resp. GrpC äger full rätt att neka person att spela i laget, oavsett ålder men måste ange åtminstone **EN** punkt rörande varför spelaren avvisas.

**9)** Om någonting är oklart, tala med resp. GrpC. Ignorans / okunskap om reglerna i detta dokument ger inte amnesti i händelse av regelbrott.

**10) ANVÄND SUNT FÖRNUFT!** Vi spelar för att det är roligt.